

# Codificadores de la comunidad JA™

### ■ Preparación profesional y para el mundo laboral

*Codificadores de la comunidad JA* es una sesión única que permite a los estudiantes de nivel primario inicial entender la importancia de las habilidades y los trabajos digitales en la comunidad. Esta sesión con enfoque en Ciencia, Tecnología, Ingeniería y Matemáticas (Science, Technology, Engineering, and Mathematics, STEM) también permite a los estudiantes explorar y aplicar los conceptos básicos de la programación informática, ya que participan de una actividad práctica de codificación.

## ESQUEMA DEL CURRÍCULUM

### Actividad introductoria: Herramientas y habilidades digitales

Los estudiantes repasan ejemplos de herramientas y habilidades digitales que los trabajadores pueden usar en una comunidad, y se les presentan los conceptos básicos de codificación de computadoras.

### Actividad: Robots y errores

Los estudiantes exploran la codificación y crean secuencias de código sencillas. Las actividades se encuentran disponibles en tres niveles de dificultad diferentes; los educadores y las educadoras deberán implementar el nivel de actividad que mejor se adapte a las capacidades y los conocimientos previos de los estudiantes. Hay una versión sin tecnología de cada actividad.

- **Introductorio:** los estudiantes usan comandos para guiar a un robot por un laberinto.
- **Básico:** los estudiantes traducen una historia sobre un robot que hace entregas a domicilio a una secuencia de comandos.
- **Intermedio:** los estudiantes evalúan el código de un programa existente para determinar dónde están los errores. Luego, buscan maneras de hacer que el programa sea más eficiente.

### Actividad de cierre

Los estudiantes comentan las maneras en las que las herramientas y las habilidades digitales pueden beneficiar a la comunidad. Luego, escriben un enunciado sobre una habilidad digital que les gustaría comenzar a usar.



## MOMENTOS DESTACADOS DE LA EXPERIENCIA DE APRENDIZAJE

- Es apropiada para estudiantes de primer a tercer grado.
- Se puede impartir como experiencia de aprendizaje por separado o como complemento de *JA Nuestra comunidad*®, *JA Nuestras familias*® o *JA Nuestra ciudad*®.
- Presenta habilidades digitales con enfoque en STEM mediante una actividad práctica de codificación.
- Se adapta fácilmente a distintas opciones según el entorno de aprendizaje en el que se implemente, el acceso de los estudiantes a la tecnología y la experiencia previa de los estudiantes con la tecnología.

